

# Technical Director | CTO | Entwicklungsleiter

## Persönliche Daten

---

Name	Dr. Klaus Heinrich Wolf Rufname: Heiner
Nationalität	Deutsch
Familienstand	Ledig
Wohnort	22769 Hamburg
Ausbildung	Diplom Physiker, Dr. rer. nat. (Informatik)
Kontakt	wolf.heiner@gmail.com xing.com/profile/Heiner_Wolf



## Summary

---

- Abteilungsleitung, Teamleitung, Projektleitung
- Personalführung und -verantwortung
- Scrum/Kanban als Organisator und Coach, Product Owner, Scrum Master
- Kommunikation zwischen fachlichen Anforderungen und technischer Umsetzung
- Research, Innovation, Einführung neuer Technologien
- Unternehmensleitung, Budgetplanung, Businesspläne
- Organisation interner Weiterbildung, Know-how Management
- Software Architektur, Hands-On Programmierung
- Backend-Programmierung Client und Server auf Windows und Linux
- Web-Anwendungsentwicklung
- Differentialdiagnostik, Troubleshooting
- High-Performance Web Services und Skalierbarkeit
- Langfristige Zuverlässigkeit beim Betrieb von Anwendungen, Monitoring
- Konzeption/Entwicklung von BI-Systemen, ETL-Prozessen, Data-Warehousing, KPIs
- Kommunikationstechnologien z.B. TCP/IP, Messaging, eventbasierte Systeme
- Internationale Projekte & Open Source Projekte
- Konferenzen, Kongresse, IETF-Meetings, wissenschaftliche Veröffentlichungen, Vorträge
- Programmierung: C++, C#, Java, JS, PHP
- Deutsch: Muttersprache, Englisch: sehr gut

# Beruflicher Werdegang

02/2015 – heute

## Lupus Labs, Hamburg

CTO, Projektleiter, Interimsmanagement für Startups

- Technologien: MS SQL, diverse Geolocation-APIs, Redis, Table Storage, C#, Javascript, CSS, bootstrap, gulp, Azure, MariaDB/mysql, KVM, Docker
- Stadtgeist Karlsruhe: Cross-Platform Mobile, iOS & Android, App-Entwicklung, System für Logging und Reporting, Konzept, Implementierung, NoSQL
- Essenbeifreunden.com, Share-Economy: Technisches Konzept, Architektur, Prototyp-Implementierung, bootstrap CSS, Azure, NoSQL
- Mobilmaker: Technisches Konzept: Responsive CSS
- N.N. Avatar und Virtual Goods System: Technisches Konzept, Prototyp-Implementierung, Actor Framework, NoSQL, Skalierbarkeit, Serverless Startup

02/2012 – 11/2014

## Deutsche Messe Interactive GmbH, Hannover

Technical Director (CTO)

- Weiterentwicklung der IT-Abteilung für zuverlässigen Betrieb mit mehreren Mio. Euro Umsatz im digitalen Messegeschäft und mit Online-Marketing Produkten für B2B-Lead-Generation
- Konzeption beim Aufbau des BI-Systems. Prototypische Implementierung von Auswertung und ETL Prozess mit Excel, MySQL, Pentaho. Dann Projektleitung bei der Umsetzung
- Entwicklung einer Selektionsengine für automatisierte Kampagnenoptimierung als Projektleiter & Entwickler
- Aufbau der Datenverarbeitung für Leadgenerierung: Konzeption und Projektleitung für Kontaktdatenbank, Data-Mining, Daten-Aufqualifizierung, Web-Crawling
- Technische Konzeption und Beratung der Scrum Product Owner
- Analyse, Recherche, Prototypenimplementierung
- Entwicklung der technischen Infrastruktur für ein RTB-basiertes Ad-Netzwerk als Projektleiter, Coach, Architekt.
- Patentanmeldung
- Technologien: MS SQL, Pentaho, Java, Eclipse, Maven, Jenkins, Buildbot, PHP, MySQL, JavaScript, C#, Scrum
- Personalverantwortung für 18 Mitarbeiter/innen

02/2011 – 01/2012

## KLab Inc. Tokio

Berater, Entwickler F&E

- Berater im Bereich Casual Games, Avatare und virtuelle Welten
- Konzeption, Softwarearchitektur, prototypische Implementierung, Know-how Transfer
- Entwicklung eines Systems zur Avatar-basierten Echtzeitkommunikation auf Webseiten
- Technologien: PHP, JavaScript, XMPP, BOSH, C#

**02/2010 – 02/2011**

**Deutsche Messe Interactive GmbH, Hannover**

Technical Director (CTO)

- Abteilungsleitung, Teamaufbau, Projektplanung, Budgetplanung, Entwicklungsleitung, internes Consulting, technische Koordination mit der Deutsche Messe AG
- Aufbau des IT-Teams, Einstellung von Mitarbeitern (Systemadministrator, Entwicklungsleiter, Entwickler, Projektleiter, Datenbank Manager)
- Einführung agiler Entwicklungsmethoden, Auswahl von Dienstleistern und Beratung der Fachabteilungen bei der Entwicklung neuer Geschäftsmodelle
- Entwicklung des neuen Content-Portals der Deutsche Messe AG und der Schnittstelle zum Legacy-CMS
- Aufbau eines CRM-Systems für 30 interne Redakteure, die den Content von 14.000 Ausstellern bearbeiten
- Technologien: Java, Eclipse, Maven, Jenkins, PHP, MySQL, Oracle, MS SQL, Visio, Scrum, SugarCRM, Typo3
- Personalverantwortung für 16 Mitarbeiter/innen

**03/2009 – 01/2010**

**Lupus Labs, Hamburg**

CTO, Projektleiter, Entwickler

- Architektur, Entwicklung
- Entwicklung eines modularen Cross-Plattform Avatar-Messengers
- Entwicklung eines Virtual Goods Servers als Website und Webservice
- Technologien: C++, C#, XML, XMPP, JavaScript, CSS, MySQL, Apache, memcache, Debian, Windows, Linux

**04/2006 – 02/2009**

**Zweitgeist GmbH, Karlsruhe/Hamburg**

CTO / Co-Geschäftsführer / Venture Capital finanziert

- Entwicklung von Weblin (www.weblin.com), einer Software im Bereich Virtuelle Präsenz als Consumer Produkt
- Projektleitung, Architektur, Implementierung
- Aufbau interne Technikinfrastruktur, Produktrechenzentrum und Softwareentwicklung mit 2 Agile Development Teams, DevOps-Team, Code-QA
- Leitung der Scrum-Teams als Product Owner, Organisation des Operations sowie Software Architektur und technische Koordination
- 3 Mio. registrierte Benutzer (25.000 concurrent, 250 k monthly unique)
- Technologien: PHP, MySQL, XMPP, JavaScript, CSS, Apache, memcache, Debian, C++, C#, Windows, Linux
- Personalverantwortung für 20 Mitarbeiter/innen

**03/2001 – 03/2006**

**bluehands GmbH & Co.munication KG, Karlsruhe**

Projektleiter, Berater, Entwickler

- Entwicklung kundenspezifischer Software, vor allem verteilte Anwendungen wie Informationssysteme, Kommunikationssysteme, Client-Server Systeme, Message Router, Videostreaming Server in verschiedenen Branchen wie Logistik, Energie und Sicherheit

- 10/1999 – 02/2001**      **Cyland AG, Ulm/Karlsruhe**  
CTO / Technikvorstand / Venture Capital finanziert
- Weiterentwicklung und Vermarktung der an der Universität Ulm entstandene Software im Bereich Virtuelle Präsenz als Kommunikationsplattform für E-Commerce Anwendungen
  - Technikvorstand verantwortlich für insgesamt 50 Mitarbeiter, 15 Mitarbeiter in den Bereichen Entwicklung und Rechnerbetrieb und 10 externe Entwickler
- 2000**      **Fakultät für Informatik an der Universität zu Ulm**  
Promotion Dr. rer. nat.
- 02/1993 – 03/2000**      **Universität Ulm, Abteilung Verteilte Systeme**  
Wissenschaftlicher Angestellter, Entwickler, Teamleiter
- Ausführung von der EU geförderter Multimediaprojekte im Bereich ATM, Internet-Telefonie und Videokonferenz
  - Leitung von Web-Projekten mit den Themenschwerpunkten Web-basierte Gerätesteuerung und WebVideo
  - Entwicklung von GIF Animation für das Web zusammen mit Netscape
  - Ab 1996 Teamleitung des Projektes „Virtuelle Präsenz“
- 10/1990 – 02/1992**      **Rechenzentrum der Universität Freiburg**  
Systemadministrator
- Verwaltung eines Workstation- Clusters
  - Benutzerbetreuung
  - Entwicklung von netzwerkfähiger Systemüberwachungssoftware
- 07/1989 – 09/1990**      **SECSYS, München**  
Freier Mitarbeiter
- Im Auftrag von Sun Microsystems
  - Installation von Sun-Workstations / -Netzen
  - Benutzerschulung
  - Technische Kundenbetreuung
- 10/1988 – 06/1989**      **Fraunhofer Institut für physikalische Messtechnik, Freiburg**  
Wissenschaftliche Hilfskraft
- Bau und Test von Halbleiterlasern
- 1986 – 1992**      **Universität Freiburg**  
Studium der Physik
- Nebenfach: Mathematik
  - Abschluss: Diplom